

СКИЛЛЫ ДЖИННОВ

- По умолчанию, скиллы прокачиваются каждые 5 уровней джинна, начиная от уровня получения скилла. Буду указывать уровни прокачки только в случае каких-либо исключений.
- Infliction – розовый – STR. Zeal –золотой – INT. Discipline – белый – VIT. Longevity – зеленый – DEX.
- Пояснение: изначально $n_1\%$ и каждый уровень добавляет $n_2\%$ = будет $(n_1+n_2)\%$

Скилл	Требования	Описание	Поуровневая информация	Бонусы
 Venom Stinger	Начальный скилл Infliction Энергия: 80 Стамина: 200	Уменьшает скорость цели и увеличивает вашу на 22% в течение 5 секунд	Каждые 4 уровня джинна расход энергии уменьшается на 1 Поуровневой прокачки нет	Каждые 20 DEX увеличивают продолжительность действия на 1 секунду
 Earthflame	Начальный скилл Zeal Энергия: 100 Стамина: 200	Уменьшает атаку и защиту цели на 4%, при этом ускоряет ее на 3%	Каждые 5 уровней джинна расход энергии уменьшается на 1 Поуровневой прокачки нет	Каждые 20 DEX увеличивают продолжительность действия на 1 секунду
 Wind Force	Начальный скилл Discipline Энергия: 90 Стамина: 150 Воздушный скилл	Увеличивает вашу скорость полета на 50% в течение 4,5 секунд	Каждые 2 уровня джинна расход энергии уменьшается на 1 Поуровневой прокачки нет	Каждые 10 DEX прибавляют 1% ускорения Каждые 40 DEX увеличивают продолжительность на 1 секунду
 Eruption Fist	Начальный скилл Longevity Энергия: 100 Стамина: 200	Уменьшает магическую защиту цели на 30% в течение 4 секунд с 10% шансом снять баф с цели	Каждые 5 уровней джинна расход энергии уменьшается на 1 Поуровневой прокачки нет	Нет
 Adrenaline Surge	Уровень джинна: 1 Энергия: 80 Стамина: 500 Металл: 1	Иммунитет ко сну на 5,2 секунды	Каждый уровень прибавляет 0,2 секунды действия	Каждые 5 STR уменьшают расход энергии на 1 Каждые 5 DEX уменьшают расход энергии на 1
 Qi Manipulation	Уровень джинна: 1 Энергия: 15 Стамина: 90 Дерево: 1	Высасывает у противника 150 маны за 15 секунд	Каждый уровень прибавляет 50 единиц высасываемой маны Прокачка – каждые 3 уровня	Каждая 1 STR увеличивает количество высасываемой маны на 10
 Blinding Sand	Уровень джинна: 1 Энергия: 25 Стамина: 106 Земля: 1	Уменьшает точность и скорость заклинаний врагов на 6% в течение 8 секунд	Нет	Каждые 8 STR увеличивают эффект на 1% Каждые 8 DEX увеличивают эффект на 1%

 Healing Ripple of Rebirth	Уровень джинна: 4 Энергия: 15 Стамина: 208 Вода: 1 Водный скилл Класс: Прист	Восстанавливает 6% здоровья и ярости всем дружественным целям в радиусе 15 метров вокруг вас за 9 секунд	Каждый уровень усиливает эффект на 1%	Каждые 5 DEX усиливают эффект на 1%
 Explosion	Уровень джинна: 1 Энергия: вся Стамина: 30 Огонь: 1	Забирает всю энергию джинна, нанося цели по 1 единице урона огнем за каждую 1 единицу энергии	Каждый уровень прибавляет 5 к урону огнем за каждую единицу энергии	Нет
 Cauterize	Уровень джинна: 5 Энергия: 70 Стамина: 500 Вода: 1	42% шанс снять с себя кровоток	Каждый уровень прибавляет 2% к вероятности успеха	Каждые 4 STR увеличивают вероятность успеха на 1% Каждые 4 DEX увеличивают вероятность успеха на 1%
 Blood Clot	Уровень джинна: 1 Энергия: 80 Стамина: 500 Металл: 1	Дает иммунитет к кровоточу на 5,5 секунд	Каждый уровень увеличивает время иммунитета на 0,5 секунд	Каждые 5 STR уменьшают расход энергии на 1 Каждые 5 DEX уменьшают расход энергии на 1
 Gale	Уровень джинна: 6 Энергия: 35 Стамина: 50 Металл: 2 Воздушный скилл	Наносит 30,6 физического урона всем целям в радиусе 15 метров, замедляя при этом их скорость полета на 5% в течение 6,5 секунд	Каждый уровень увеличивает физический урон на 132,6	Каждая 1 STR увеличивает физический урон на 10,2 Каждые 5 STR увеличивают эффект замедления на 1%
 Virulent Poison	Уровень джинна: 5 Энергия: 30 Стамина: 100 Дерево: 2	Отнимает 5% от имеющейся вражеской ярости, нанося при этом урон деревом в десятикратном размере в течение 3х секунд	Каждый уровень увеличивает кратность урона на 10	Каждые 5 STR увеличивают количество отнимаемой ярости на 1% и продолжительность урона на 1 секунду
 Earthquake	Уровень джинна: 5 Энергия: 30 Стамина: 140 Земля: 2 Наземный скилл	Наносит 6,2 урона землей всем врагам в радиусе 10 метров, отбрасывая их назад; 10% шанс прервать вражеский каст	Каждый уровень прибавляет 10% к вероятности сбить каст и 40,3 к наносимому урону землей	Каждая 1 STR увеличивает урон землей на 3,1 Двойной урон по очень близким целям
	Уровень джинна: 5 Энергия: 35	Увеличивает шанс нанесения критического удара у всех	Каждый уровень увеличивает шанс нанесения критического	Каждые 10 DEX увеличивают продолжительность эффекта

Aiding Ripple of Luck	Стамина: 200 Вода: 2 Водный скилл	союзников в радиусе 15 метров на 1% в течение 5 секунд	удара на 1%	на 1 секунду
 Spark	Уровень джинна: 8 Энергия: 35 Стамина: 53 Огонь: 2	Наносит цели 46,9 урона огнем и уменьшает ее защиту от огня на 3% в течение 6 секунд	Каждый уровень прокачки добавляет 43,8 к урону огнем и 3% к снижению защиты от огня	Каждая 1 DEX увеличивает урон огнем на 6,7 Каждая 1 DEX добавляет 0,7% к снижению защиты от огня
 Searing Heat	Уровень джинна: 35 Энергия: 30 Стамина: 90 Огонь: 2	Наносит 77,5 урона огнем и уменьшает атаку и скорость заклинаний цели на 1% в течение 9 секунд	Каждый уровень добавляет 93 к урону огнем и 1% к степени уменьшения атаки и скорости заклинаний	Каждая 1 STR или DEX увеличивает урон огнем на 3,1 Каждые 20 STR или DEX добавляют 1% к степени уменьшения атаки и скорости заклинаний
 Solid Shield	Уровень джинна: 9 Энергия: 35 Стамина: 300 Дерево: 1; Земля: 1 Класс: Оборотень	Весь получаемый урон уменьшается на 8%, но скорость передвижения падает на 50% в течение 10 секунд	Каждый уровень увеличивает поглощаемый урон на 3%	Каждые 4 STR увеличивают поглощаемый урон на 1% Каждые 25 STR увеличивают продолжительность на 1 секунду
 Tangling Mire	Уровень джинна: 5 Энергия: 30 Стамина: 220 Вода: 1; Земля: 1	Уменьшает физическую защиту на 17% и скорость на 6% в течение 10 секунд у всех врагов в радиусе 15 метров	Каждый уровень добавляет 1% к уменьшению скорости и 2% к уменьшению физической защиты	Каждые 10 STR добавляют 1% к уменьшению скорости Каждые 5 STR добавляют 1% к уменьшению физической защиты
 Blade of Supreme Heat	Уровень джинна: 5 Энергия: 30 Стамина: 15 Металл: 1; Огонь: 1	Наносит 33 единицы урона огнем и 22 единицы физического урона	Каждый уровень прибавляет 85,5 единиц урона огнем и 57,2 физического урона	Двойной урон по очень близким целям
 Wind Shield	Уровень джинна: 13 Энергия: 35 Стамина: 150 Металл: 3 Наземный и воздушный скилл	Уменьшает получаемый урон на 6% и увеличивает атаку и точность на 10% в течение 8 секунд	Каждый уровень увеличивает поглощаемый урон на 1%	Каждые 8 DEX увеличивает поглощаемый урон на 1% Каждые 50 DEX увеличивают продолжительность на 1 секунду
 Nullify Poison	Уровень джинна: 10 Энергия: 80 Стамина: 500 Дерево: 3	Иммунитет к дереву на 5,2 секунды	Каждый уровень увеличивает продолжительность на 0,2 секунды	Каждые 5 STR уменьшают расход энергии на 1 Каждые 5 DEX уменьшают расход энергии на 1
 Sand Shield	Уровень джинна: 11 Энергия: 80 Стамина: 500	Иммунитет к земле на 5,2 секунды	Каждый уровень увеличивает продолжительность на 0,2 секунды	Каждые 5 STR уменьшают расход энергии на 1 Каждые 5 DEX уменьшают

	Земля: 3 Класс: Маг		расход энергии на 1	
 Dissolve	Уровень джинна: 15 Энергия: 45 Стамина: 310 Вода: 3 Класс: Воин,оборотень	Отнимает Чи у вас и у вашей цели	Каждая 1 STR отнимает у вашего противника и у вас 0,1 Чи	
 Smoldering Burst	Уровень джинна: 10 Энергия: 35 Стамина: 32 Огонь: 3	Наносит противнику 64 единицы урона огнем. Урон увеличивается водяной защитой противника и уменьшается – огненной.	Каждая 1 DEX увеличивает урон на 8 Кратность урона ограничена 10ю	
 Leaf Dance	Уровень джинна: 15 Энергия: 40 Стамина: 500 Металл: 1; Дерево: 1; Вода: 1	Увеличивает ваш шанс нанесения критического удара на 2% в течение 33 секунд	Каждый уровень увеличивает продолжительность на 3 секунды	Каждая 1 STR увеличивает продолжительность на 1 секунду
 Second Wind	Уровень джинна: 10 Энергия: 70 Стамина: 50 Дерево: 1; Вода: 1; Земля: 1	Восстанавливает вам 170 жизни	Каждый уровень количество восстанавливаемой жизни увеличивается на 70	Каждая 1 STR увеличивает восстанавливаемую жизнь на 2%
 Soul of Fire	Уровень джинна: 10 Энергия: 80 Стамина: 500 Вода: 1; Огонь: 1; Земля: 1	Иммунитет к огню на 5,2 секунды	Каждый уровень увеличивает продолжительность на 0,2 секунды	Каждые 5 STR уменьшают расход энергии на 1 Каждые 5 DEX уменьшают расход энергии на 1
 Heart of Steel	Уровень джинна: 20 Энергия: 80 Стамина: 500 Металл: 4	Иммунитет к металлу на 5,2 секунды	Каждый уровень увеличивает продолжительность на 0,2 секунды	Каждые 5 STR уменьшают расход энергии на 1 Каждые 5 DEX уменьшают расход энергии на 1
 Extreme Poison	Уровень джинна: 15 Энергия: 50 Стамина: 150 Дерево: 4	На 1,5 секунды весь урон, получаемый целью, будет увеличен на 20%	Каждые 10 DEX увеличивают продолжительность на 1 секунду	
 Tai Chi	Уровень джинна: 15 Энергия: 45 Стамина: 158 Земля: 4	У всех союзников рядом будет увеличена скорость на 6% и регенерация жизни на 50 ед/сек в течение 6 секунд	Каждый уровень увеличивает продолжительность на 1 секунду и скорость на 1%	Каждые 4 STR увеличивают продолжительность на 1 секунду
 Impact	Уровень джинна: 15 Энергия: 45 Стамина: 50	Наносит 120,6 единиц урона водой и уменьшает физическую защиту цели на	Каждый уровень прибавляет 107,2 единиц урона водой Двойной урон по очень	Каждая 1 STR увеличивает урон водой на 6,7 Каждые 10 STR уменьшают

	Вода: 4	10% в течение 10 секунд	близким целям	физическую защиту еще на 1%
 Yin Yang Seal	Уровень джинна: 16 Энергия: 45 Стамина: 69 Огонь: 4	Наносит 55,5 единиц урона огнем цели и всем врагам вокруг нее, уменьшая их уровень атаки на 5 в течение 5 секунд	Каждый уровень прибавляет 62,9 единиц урона огнем	Каждая 1 STR увеличивает урон огнем на 3,7 Каждые 10 STR увеличивают продолжительность на 1 секунду
 Celestial Sword	Уровень джинна: 15 Энергия: вся Стамина: 500 Огонь: 2; Металл: 2	Забирает всю энергию джинна, нанося по 5 единиц физического урона за каждые 100 единиц энергии с точностью 100%	Каждый уровень прибавляет 5 единиц физического урона за 100 единиц энергии	Каждая 1 STR джинна удваивает урон
 Acidic Ripple of Poison	Уровень джинна: 18 Энергия: 45 Стамина: 210 Вода: 2; Дерево: 2 Водный скилл	Уменьшает максимальное здоровье всех врагов в радиусе 15 метров на 1% в течение 10 секунд; 55% шанс прервать каст	Каждый уровень прибавляет 1% к величине отнимаемого здоровья и 5% к вероятности прервать каст	Каждые 20 DEX увеличивают продолжительность на 1 секунду
 Whirlwind	Уровень джинна: 15 Энергия: 45 Стамина: 74 Металл: 1; Вода: 2; Огонь: 1	Наносит 30,1 единиц урона металлом, замедляя при этом врагов на 11% в течение 10 секунд	Каждый уровень прибавляет 77,4 единицы урона металлом и увеличивает эффект замедления на 1%	Каждая 1 STR увеличивает урон металлом на 4,3 Каждые 5 STR увеличивают эффект замедления еще на 2% Каждые 30 STR увеличивают время замедления на 1 секунду
 Remove Paralysis	Уровень джинна: 16 Энергия: 70 Стамина: 500 Металл: 1; Вода: 1; Огонь: 2	42% шанс снять с себя паралич	Каждый уровень увеличивает шанс успеха на 2%	Каждые 4 STR увеличивают шанс успеха на 1% Каждые 4 DEX увеличивают шанс успеха на 1%
 Wind Prison	Уровень джинна: 22 Энергия: 55 Стамина: 360 Металл: 2; Вода: 2; Земля: 1	16% шанс заморозить цель-физика на 4 секунды	Каждый уровень увеличивает шанс успеха на 1%	Каждые 4 DEX увеличивают шанс успеха на 1%
 Fortify	Уровень джинна: 21 Энергия: 55 Стамина: 600 Дерево: 5	Иммунитет к стану на 5 секунд, 95% шанс уменьшить вашу магическую защиту	Каждый уровень уменьшает вероятность снижения магической защиты на 5%	Каждые 30 DEX увеличивают продолжительность на 1 секунду
	Уровень джинна: 20 Энергия: 80	Иммунитет ко всем эффектам, увеличивающим получаемый	Каждый уровень увеличивает продолжительность на 1	Каждые 4 DEX уменьшают расход энергии на 1

 Evil Ward	Стамина: 500 Земля: 5	вами урон на 5,5 секунд	секунду	
 Relentless Courage	Уровень джинна: 23 Энергия: 50 Стамина: 180 Дерево: 2; Огонь: 1; Земля: 2	Увеличение вашей скорости атаки, передвижения и каста на 5% в течение 3,5 секунд	Каждые 4 STR увеличивают скорость атаки и передвижения еще на 1% Каждые 4 DEX увеличивают скорость каста еще на 1%	
 Piercing Flames	Уровень джинна: 20 Энергия: 55 Стамина: 92 Огонь: 5 Класс: Лучник,оборотень	Наносит 111 единиц физического урона и имеет 55% шанс парализовать цели на 3 секунды; шанс паралича определяется вашей точностью	Каждый уровень увеличивает шанс паралича на 5%	Каждая 1 STR увеличивает урон на 3,7 Каждые 40 DEX увеличивают продолжительность на 1 секунду
 Lightning Chaser	Уровень джинна: 22 Энергия: 55 Стамина: 44 Металл: 5	Наносит 89,9 урона металлом и прерывает вражеский каст	Каждый уровень прибавляет 62 единицы урона	Каждая 1 DEX увеличивает урон на 3,1 Каждая 1 DEX увеличивает шанс прервать каст на 1%
 Mantle Ripple of Death	Уровень джинна: 20 Энергия: 55 Стамина: 250 Дерево: 2; Огонь: 2; Земля: 1 Наземный скилл	55% шанс уменьшить количество вражеской ярости на 20 единиц в течение 60 секунд	Каждый уровень прибавляет 5% к отнимаемой ярости	Каждая 1 STR джинна увеличивает количество отнимаемой ярости на 1 Каждые 5 STR уменьшают продолжительность на 1 секунду
 Rainbow Blessing	Уровень джинна: 20 Энергия: 55 Стамина: 200 Металл: 1; Вода: 2; Огонь: 2 Класс: Прист	На 8 секунд увеличивает вероятность нанесения крита на 1% и дает случайный бонус цели: увеличение физической или магической атаки на 12%, уменьшение скорости каста на 2%	Каждый уровень прибавляет 1% к вероятности нанесения крита и 2% ко всем остальным бонусам	Каждые 2 DEX добавляют 1% к степени увеличения магической или физической атаки Каждые 4 DEX добавляют 1% к степени уменьшения скорости каста
 Oxygen Bubble	Уровень джинна: 20 Энергия: 80 Стамина: 500 Вода: 5	Иммунитет к воде на 5,2 секунды	Каждый уровень увеличивает продолжительность на 0,2 секунды	Каждые 5 STR уменьшают расход энергии на 1 Каждые 5 DEX уменьшают расход энергии на 1
 Air Strand	Уровень джинна: 29 Энергия: 65 Стамина: 90	Делает цель неподвижной на 5 секунд, имеет шанс усыпить ее на 3 секунды, 95% шанс	Каждый уровень уменьшает шанс парализовать себя на 5%	Каждые 4 STR увеличивают шанс усыпления на 1% Каждые 100 STR увеличивают

	Металл: 6 Раса: Зооморфы, Сиды Воздушный скилл	сделать неподвижным себя на 4 секунды		продолжительность сна на 1 секунду
 Will Surge	Уровень джинна: 25 Энергия: 80 Стамина: 500 Дерево: 6	Иммунитет ко сну и всем аналогичным эффектам на 5,2 секунды	Каждый уровень увеличивает продолжительность на 0,2 секунды	Каждые 5 STR уменьшают расход энергии на 1 Каждые 5 DEX уменьшают расход энергии на 1
 Frenzy	Уровень джинна: 25 Энергия: 75 Стамина: 520 Земля: 6	Уменьшают вашу физическую и магическую защиту на 55%, увеличивая при этом уровень атаки на 11	Каждый уровень уменьшает физическую и магическую атаку еще на 5% и увеличивают уровень атаки еще на 1	Каждые 10 STR уменьшают расход энергии на 1
 Life Drain	Уровень джинна: 25 Энергия: 60 Стамина: 175 Вода: 6	Наносит 124,8 единиц урона водой всем целям в радиусе 15 метров и восстанавливает вам 1% максимальной жизни	Каждый уровень увеличивает урон водой на 114,4 единиц Тройной урон по целям в воде	Каждая 1 DEX увеличивает урон водой на 5,2 Каждые 20 DEX увеличивают хил на 1%
 Earthblaze	Уровень джинна: 28 Энергия: 70 Стамина: 146 Огонь: 6	Наносит 88,8 единиц урона огнем и уменьшаем защиту от огня на 10% у всех целей в радиусе 10,2 метров на 15 секунд	Каждый уровень увеличивает наносимый урон на 85, 1 единиц	Каждая 1 DEX увеличивает урон водой на 3,7 Каждые 10 DEX добавляют 1% к снижению защиты от огня
 Mantle Ripple of Rage	Уровень джинна: 28 Энергия: 70 Стамина: 120 Огонь: 3; Земля: 3 Класс: Оборотень Наземный скилл	Увеличивает ярость всех дружественных целей в радиусе 6 метров, когда их атакуют, они получают по 3 единицы ярости в течение 5 секунд	С уровнем увеличивается радиус действия, но насколько – пока не выяснили	Каждые 4 STR увеличивают продолжительность действия на 1 секунду Каждые 70 DEX увеличивают количество получаемой ярости на 1
 Stunning Blast	Уровень джинна: 30 Энергия: 70 Стамина: 400 Вода: 3; Земля: 3 Класс: Лучник	Парализует все цели в радиусе 6 метров на 3,4 секунды, шанс приобрести иммунитет к параличу на 5 секунд	Каждый уровень увеличивает продолжительность паралича на 0,4 секунды	Каждые 4 DEX увеличивают шанс приобретения иммунитета на 1%
 Holy Path	Уровень джинна: 25 Энергия: 75 Стамина: 400 Металл: 2; Дерево: 2; Земля: 2	Увеличивает вашу скорость до максимальной на 3,3 секунды	Каждый уровень увеличивает продолжительность ускорения на 0,3 секунды	Каждые 100 DEX увеличивают продолжительность на 1 секунду
 True Emptiness	Уровень джинна: 25 Энергия: вся Стамина: 340	Забирая всю энергию джинна, наносит урон в 558 единиц плюс по 20 единиц за каждую	Не прокачивается Тройной урон по воздушным целям	Каждая 1 STR увеличивает урон на 0,8% и увеличивает поглощаемый щитом урон на

	Металл: 3; Дерево: 3 Класс: Воин, оборотень	единицу забранной энергии; 55% поглотить 700 единиц маг. урона в течение 8 секунд		10 Каждые 24 STR увеличивают длительность щита на 1 секунду
 Rumblings Thunder	Уровень джинна: 31 Энергия: 75 Стамина: 500 Металл: 7 Класс: кроме Друидов	Наносит цели 92,5 единиц урона металлом (попадание зависит от вашей точности) Воздушный скилл	Каждый уровень добавляет 107,3 единицы урона металлом Двойной урон по очень близким целям	Каждая 1 STR увеличивает урон на 7,2 Тройной урон по воздушным целям
 Poisonous Swarm	Уровень джинна: 30 Энергия: 70 Стамина: 200 Дерево: 7	Несколько замедляет цель, плюс рандомно отнимает у нее либо 35 жизни, либо 3 маны, либо 2 ярости в течение 9 секунд	Каждая 1 STR увеличивает количество забираемой жизни на 10 Каждая 1 DEX увеличивает количество забираемой маны на 3 и ярости на 1	
 Earth Strand	Уровень джинна: 30 Энергия: 75 Стамина: 500 Земля: 7 Наземный скилл	Наносит 185 физического урона и парализует цель на 2 секунды со 100% точностью	Каждая 1 STR увеличивает наносимый урон на 10 единиц Тройной урон по наземным целям	
 Occult Ice	Уровень джинна: 30 Энергия: 80 Стамина: 500 Вода: 7	30% шанс заморозить цель на 3,3 секунды	Каждый уровень увеличивает продолжительность действия заморозки на 0,3 секунды	Каждые 2 STR увеличивают вероятность заморозки на 1%
 Thunderstorm	Уровень джинна: 31 Энергия: 75 Стамина: 246 Огонь: 7	Наносит 260 единиц урона металлом	Каждый уровень увеличивает наносимый урон на 52 Тройной урон по наземным целям	Каждая 1 DEX увеличивает урон на 2% Двойной урон по очень близким целям
 Lawbreaker	Уровень джинна: 30 Энергия: 75 Стамина: 500 Металл: 3; Земля: 4	22% шанс снять с себя сон	Каждые 2 STR увеличивают вероятность успеха на 1%	
 Tree of Protection	Уровень джинна: 31 Энергия: 70 Стамина: 700 Дерево: 3; Вода: 4	Увеличивает максимальное здоровье на 12% в течение 5 секунд, восстанавливая 2% максимальной жизни за 3 секунды в течение 6 секунд	Каждый уровень увеличивает количество восстанавливаемой жизни на 2% и добавляет 2% к максимальному здоровью	Каждые 2 STR добавляют 1% к максимальному здоровью Каждые 60 STR увеличивают продолжительность на 1 секунду Каждые 8 DEX увеличивают количество восстанавливаемой жизни на

				1%
 Badge of Courage	Уровень джинна: 30 Энергия: 75 Стамина: 500 Металл: 4; Огонь: 3	22% шанс снять с себя стан	Каждые 2 DEX увеличивают шанс успеха на 1%	
 Earth Claw	Уровень джинна: 31 Энергия: 85 Стамина: 600 Наземный скилл	Наносит 237,9 единиц урона землей по противникам в радиусе 12 метров	Каждый уровень увеличивает наносимый землей урон на 170,8 единиц Тройной урон по наземным целям	Каждая 1 STR увеличивает наносимый землей урон на 18,3
 Electro Dance	Уровень джинна: 35 Энергия: 85 Стамина: 216 Металл: 8 Воздушный скилл	Наносит 255,3 единиц урона металлом всем врагам в радиусе 12 метров; 20% шанс застать их на 5 секунд	Каждый уровень увеличивает наносимый металлом урон на 107,3	Каждая 1 DEX увеличивает наносимый металлом урон на 7,2 Тройной урон по наземным целям
 Elemental Weakness	Уровень джинна: 36 Энергия: 85 Стамина: 73 Дерево: 8	Увеличивает физическую и уменьшает магическую защиту цели на 2%, а также снижает скорость на 30% в течение 8 секунд	Каждые 5 DEX увеличивает процент снижения/увеличения защит на 1%	
 Dust Storm	Уровень джинна: 37 Энергия: 85 Стамина: 328 Земля: 8	Наносит 286 единиц урона землей и снижает скорость передвижения на 15% в течение 15 секунд	Каждый уровень увеличивает наносимый землей урон на 145,6	Каждая 1 DEX увеличивает наносимый землей урон на 15,6 Каждые 4 DEX увеличивают эффект замедления еще на 1%
 Battle Ripple of Oblivion	Уровень джинна: 35 Энергия: 85 Стамина: 500 Вода: 8 Водный скилл	Уменьшает защиту от воды у вас и ваших целей в радиусе 15 метров на 22% в течение 9 секунд	Каждые 5 DEX добавляют 2% к снижению защиты от воды	
 Aquaflame Armor	Уровень джинна: 38 Энергия: 95 Стамина: 95 Вода: 4; Огонь: 4	Уменьшает получаемый вами урон на 310% в течение 10 секунд, но затем увеличивает его на 22% в течение 10	Каждый уровень добавляет 10% к уменьшению урона и 2% к увеличению его	Каждые 8 DEX добавляют 1% к увеличению и уменьшению урона

	Класс: Маг	секунд		
 Seal	Уровень джинна: 35 Энергия: 95 Стамина: 600 Дерево: 4; Земля: 4 Раса: Сиды, Зооморфы	15% шанс усыпить противника на 3,2 секунды	Каждый уровень увеличивает продолжительность на 0,2 секунды	Каждые 2 DEX увеличивают шанс успеха на 1%
 Hollow Fist	Уровень джинна: 35 Энергия: 85 Стамина: 780 Класс: Друид Наземный скилл	Наносит противнику 418,8 единиц физического урона и урона металлом, уменьшает его физическую защиту на 20% и отнимает 1 единицу жизни в течение 9 секунд кровотоком	Каждый уровень добавляет 73,6 единиц физического урона и урона металлом	Каждая 1 STR увеличивает кровоток на 1 и физический урон на 10 Каждая 1 DEX увеличивает урон металлом на 10
 Balance	Уровень джинна: 41 Энергия: 108 Стамина: 800 Металл: 4; Огонь: 5 Класс: Воин	Дает иммунитет к стану на 6 секунд и поглощает урон: если физическая защита больше магической, то поглощается магический урон, если магическая больше - физический	Каждые 16 STR увеличивают продолжительность на 1 секунду	
 Alpha Male	Уровень джинна: 40 Энергия: 120 Стамина: 900 Дерево: 5; Земля: 4	Массагр всех врагов в радиусе 12 метров и отражение 120% получаемого урона в течение 1 секунды	Каждый уровень увеличивает процент отражаемого урона на 1%	Каждые 10 STR увеличивают время отражения на 1
 Mage Star	Уровень джинна: 41 Энергия: 108 Стамина: 480 Вода: 3; Огонь: 3; Земля: 3 Класс: Маг	Увеличивает регенерацию жизни и манны на 50 ед/сек и поглощает 1000 магического урона за 10,5 секунд	Каждый уровень увеличивает продолжительность на 0,5 секунд	Каждые 16 STR увеличивают продолжительность на 1 секунду
 Reflective Aura	Уровень джинна: 11 Энергия: 70 Стамина: 800 Дерво: 4; Вода: 3; Земля: 1 Класс: Воин, Оборотень	В течение 2х секунд отражает магический урон в размере до 10000 единиц	Каждый уровень увеличивает отражаемый урон на 10000	Каждые 24 STR увеличивают продолжительность на 1 секунду
 Blazing Shield	Уровень джинна: 45 Энергия: 120 Стамина: 999 Огонь: 5; Земля: 5	Случайным образом дает иммунитет к одному из эффектов: замолкание, сон, паралич, стан – на 3,4 секунды; увеличенный урон – на ? секунд	Каждый уровень увеличивает время иммунитета к молчащим эффектам на 0,4 секунды	Каждые 2 STR увеличивают шанс иммунитета к замолканию и сну на 1% Каждые 2 DEX увеличивают шанс иммунитета к параличу и стану на 1%

 Weakness	Уровень джинна: 46 Энергия: 115 Стамина: 500 Металл: 5; Вода: 5	Уменьшает скорость атаки врага на 40% на 5 секунд	Каждый уровень увеличивает дебафф еще на 10%	Каждые 2 STR увеличивают дебафф еще на 1% Каждые 2 DEX увеличивают дебафф еще на 1%
 Aquaflame Shot	Уровень джинна: 47 Энергия: 115 Стамина: 600 Вода: 5; Огонь: 5	Наносит урон в ? единиц водой и огнем и имеет ? шанс восстановить 20% здоровья (количество наносимого урона и шанс восстановления здоровья еще уточняется)	Каждая 1 DEX увеличивает урон, наносимый водой и огнем на 4,3 Каждые 2 DEX увеличивают шанс восстановления здоровья на 1%	
 Frozen Domain	Уровень джинна: 52 Энергия: 125 Стамина: 800 Вода: 6; Земля: 6 Водный скилл	Наносит по 522,6 урона всем врагам в радиусе 18 метров, уменьшает их атаку и скорость каста на 54% в течение 3 секунд, 60% шанс заморозить цели на 3 секунды	Каждая 1 DEX увеличивает наносимый урон на 13,4 Каждые 4 DEX увеличивают замедление еще на 1%	
 Dampen Magic Curse	Уровень джинна: 50 Энергия: 125 Стамина: 1500 Дерево: 6; Огонь: 5	Уменьшает количество манны врага в течение 15 секунд; шанс восстановить 30% своей манны за 15 секунд	DEX в целом случайно определяет количество отнимаемой манны Каждые 2 DEX увеличивают шанс регенерации манны на 1%	
 Expel	Уровень джинна: 52 Энергия: 125 Стамина: 59 Металл: 5; Вода: 6	Парализует дружественные цели, при этом дает им иммунитет к физическим атакам на 4,5 секунды	Каждый уровень увеличивает время действия на 0,5 секунды	Каждые 40 DEX увеличивают время действия на 1 секунду
 Phoenix Dance	Уровень джинна: 55 Энергия: 135 Стамина: 497 Дерево: 4; Огонь: 4; Вода: 4	Наносит 469,9 единиц урона металлом всем врагам в радиусе 12 метров, уменьшая их уровень атаки на 5 в течение 5 секунд	Каждый уровень увеличивает урон металлом на 199,8 единиц	Каждая 1 DEX увеличивает урон металлом на 11,1 Каждые 20 DEX увеличивают продолжительность на 1 секунду
 Absolute Domain	Уровень джинна: 55 Энергия: 135 Стамина: 999 Металл: 4; Вода: 4; Земля: 4	Дает иммунитет вам и всем союзникам в радиусе 5 метров к любым повреждениям на 2,2 секунды, а затем иммунитет к неподвижности на 2 секунды	Каждый уровень увеличивает продолжительность иммунитета к урону на 0,2 секунды	Нет
 Cloud Eruption	Уровень джинна: 55 Энергия: 130 Стамина: 500 Металл: 7; Земля: 5	Дает вам 1 единицу ярости плюс дополнительно 10 единиц	Каждый уровень прибавляет дополнительно 10 единиц ярости	Каждые 2 STR увеличивают количество приобретаемой ярости на 1

 Bramble Rage	Уровень джинна: 60 Энергия: 140 Стамина: 1055 Металл: 6; Земля: 7 Наземный скилл	Наносит 1185 единиц урона деревом и землей всем врагам в радиусе 15 метров и прерывает их заклинания	Каждый уровень увеличивает наносимый урон на 342 Тройной урон по наземным целям	Каждая 1 DEX увеличивает урон от дерева на 14 и урон от земли на 6
 Dragonfire	Уровень джинна: 60 Энергия: 140 Стамина: 1055 Вода: 6; Огонь: 7 Наземный скилл	Наносит 1333 единицы урона огнем и физического, уменьшая при этом уровень атаки цели на 12 в течение 3 секунд	Каждый уровень увеличивает наносимый урон на 321, 9 Двойной урон по очень близким целям	Каждая 1 STR увеличивает физический урон на 10 Каждая 1 DEX увеличивает урон огнем на 10 Каждые 20 STR увеличивают продолжительность на 1 секунду
 Inflame	Уровень джинна: 60 Энергия: 140 Стамина: 158 Огонь: 6; Земля: 7 Наземный скилл	Наносит 221 единицы урона огнем всем целям в радиусе 8 метров; 15% шанс ввести их в замешательство на 3 секунды	Каждая 1 DEX увеличивает урон огнем на 4 Каждые 4 DEX увеличивают шанс замешательства врагов на 1% Каждые 50 DEX увеличивают время замешательства на 1 секунду	
 Chi Siphon	Уровень джинна: 60 Энергия: 130 Стамина: 300 Вода: 7; Земля: 7	Передает вам 65 единиц ярости противника; противник потом будет восстанавливать по 30 единиц ярости за 3 секунды в течение 30 секунд	Каждые 2 DEX увеличивают количество получаемой вами ярости на 1	
 Ice Blast	Уровень джинна: 60 Энергия: 160 Стамина: 113 Дерево: 7; Огонь: 7	Уменьшает максимальное количество жизни цели и всех врагов вокруг цели на ?% в течение 5 секунд	Каждые 16 DEX прибавляют 1% к отнимаемому количеству жизни	
 Chaotic Spirit	Уровень джинна: 60 Энергия: 160 Стамина: 800 Металл: 7; Дерево: 7 Класс: Друид	Шанс поменять местами текущие показатели жизни и манны цели (базовый шанс пока неизвестен)	Каждые 3 DEX увеличивают вероятность успеха на 1%	
 Faith	Уровень джинна: 60 Энергия: 160 Стамина: 500 Дерево: 7; Огонь: 7	10% шанс приобрести иммунитет ко всем негативным воздействиям на 5 секунд	Каждый уровень добавляет 10% к вероятности успеха	Каждые 5 STR уменьшают расход энергии на 1

- Джинны получают по 1 очку статов каждый уровень. Каждое очко статов добавляет 1 к выбранному вами статусу джинна, до достижения последнего уровня 40. После этого вам потребуется 2 очка статов для увеличения стага джинна на 1. Каждые 10 уровней джинны получают случайное количество очков удачи (1-10).

- Изначально дается 1 очко стихий, каждые 5 уровней джинн получает еще 1 очко. После 100 уровня джинн будет получать 1 очко стихий за каждый уровень.
- Очки статов и стихий можно перераспределить свитками, получаемыми бесплатно на 70м и 80м уровнях соответственно у нпс, дающего джиннов.
- Каждое 1 очко VIT увеличивает количество манны джинна на 1
- Каждые 40 INT дают джинну 1 дополнительный слот под скилл, каждые 50 INT увеличивают скорость регена манны на 1 ед/сек.
- Количество очков удачи определяет количество слотов под скиллы: 0-50 – 4 слотов, 51-70 – 5 слотов, 71-80 – 6 слотов, 81-90 – 7 слотов, 91+ – 8 слотов.
- Стамина восстанавливается камнями заправки: 1 уровень – 40, 2й – 80, 3й – 160, 4й – 240, 5й – 320, 6й – 400, 7й – 480, 8й – 560, 9й – 640, 10й – 720 единиц стамины от 1го камня.